

關於匯創紀香港有限公司
(CenturySoft International Limited):

匯創紀香港有限公司(Csoft)成立於2004年，是香港線上電腦遊戲研發及營運公司。2008年推出全港首款本地原創3D橫向動作角色扮演遊戲《機甲鬥神傳》，同年遊戲更榮獲《香港數碼娛樂大獎》優異成績，研發技術被業界所肯定。遊戲產品除即受各界關注，先後登陸台灣以及中國大陸市場，更取得驕人成績。2009年匯創紀再憑全新線上遊戲《k-1》最得《香港數碼娛樂大獎》最佳電腦遊戲，鞏定了香港研發技術地位。目前匯創紀正積極更多遊戲項目，更參與多方面本地培育人才計劃，希望培訓更多本地人材以及提升研發技術。



Csoft 網頁: <http://www.csoft.com.hk/>

關於逆博股份有限公司
(M-Inverse Holdings Limited):

M-Inverse 於2005年成立，主要從事遊戲設計及開發。2005年單憑 Xbox 遊戲 Project Solid 成爲微軟 Xbox 遊戲設計比賽中獲獎公司之一。2007更獲得《最佳數碼娛樂獎(數碼娛樂軟件)優異證書》及最佳技術獎。M-Inverse 憑藉豐富的遊戲開發經驗、緊貼國際的遊戲技術水平及透過與國際性(如: 中國、台灣、日本、英國、美國等國家)的伙伴合作，開發出有質素的電腦、Xbox 360、Playstation 3、街機及 iPhone 遊戲。曾參與 Seven Kingdom Conquest、Pimp My Ride、Ferrari Challenge、Sketching Penguin、Pimple Popper、Zenerchi 及街機遊戲地主俱樂部。現正於 Xbox 360 開發次世代音樂遊戲。



M-Inverse 網頁: www.m-inverse.com

進入遊戲產業預備課 專業遊戲美術

Industrial Diploma in Professional Game Art

文憑課程



課程報名辦法

請填妥以下報名表，併連同支票一同寄往
收。(支票抬頭請填上「 」並請劃線。)封面請註明「專業遊戲美術設計及研發高級文憑課程」，或可親臨 以易辦事、現金或信用卡直接辦理入學手續。
預訂留位者(如適用)請將已填妥的表格傳真至：(852) 或電郵至 。

課程查詢電話：

課程 / 講座：專業遊戲美術設計及研發高級文憑課程
學費：\$ 【一次過繳交】
每期 \$ 【分二期繳交，第二期學費需於第三部份前繳交】

課程編號：
日期：
時間：
姓名(英文) (Mr / Mrs / Ms *):
*(請刪去不適用者)
姓名(中文) (先生 / 女士 / 小姐 *):
*(請刪去不適用者)
手提 / 傳呼機： 電郵地址：
公司名稱(英文)：
公司名稱(中文)：
職位：
通訊地址：
電話(日間)： 電話(晚間)： 傳真：

- 注意**
- 報名表(可用影印本)必須連同學費一併繳交，否則報名可能無效。
 - 本 已實施個人資料(私隱)政策，有關資料單張可於報名處索閱，或閣下可向本 個人資料管理主任查詢。
 - 本 建議申請者以信用卡、易辦事或支票繳交學費。學費收據以本 機印方為有效。支票收妥作實。
 - 除非本 於課程開始前最少5個工作日收到申請者申請書面通知退學，否則已繳學費概不退還。申請者申請退還學費需繳交手續費二百元正。
 - 申請者可提名他人代辦其本人出席課程，惟事先須得本 同意。
 - 保留在任何情況下及以任何原因拒絕任何入學申請的權利。申請者繳付學費後，仍須符合入學的所有條件，其申請方可獲得接納。
 - 保留在任何情況下更改課程內容、授課地點、日期及時間的權利。
 - 颱風及暴雨警告：如課堂時間是在早上(9:00-12:00)、下午(2:00-5:00)或晚間(6:30-9:00)，將在下列情況下取消：(一)八號或以上颱風訊號或黑色暴雨警告訊號在早上6:00-11:00或下午4:00 仍然懸掛；或(二)香港天文台在早上6:00-11:00或下午4:00 或之後，宣佈將懸掛八號或以上颱風訊號或黑色暴雨警告訊號。本

課程特色：

課程全面兼顧遊戲美術設計，包括2D及3D、低階及高階的遊戲美術創作知識和技巧，好讓學員有充份準備加入遊戲的美術團隊。
優秀的畢業學員將有機會到本地遊戲公司實習，是晉身遊戲業的一個難得機會。

課程導師：

本課程由多名經驗豐富的遊戲製作人擔任導師。導師們有參與並成功推出市場的遊戲合共超過30款。所有導師皆現職於遊戲業界，所教授的皆緊貼遊戲業界需要。

入讀資格：

任何熱愛遊戲美術的人，沒有受過美術訓練的也可入讀。

進入遊戲產業預備課 專業遊戲美術

Industrial Diploma in Professional Game Art

文憑課程

課程簡介:

2009年金融海嘯爆發，全球經濟大受影響，各行各業一片蕭條，唯獨遊戲業仍能保持增長。多份業內權威報告包括艾瑞諮詢、DFC Intelligence均含多項數據，其中中國大陸更創出單季收入突破60億元、08年線上遊戲上市公司總收入約150億元新台幣等各項消息。目前香港遊戲產業仍然保持迅速增長，加上近年香港政府大力支持智識型經濟，於CEPA帶動下香港遊戲研發更有著地理上的優勢，配合大中華遊戲市場及文化，本地遊戲業務對相關人才需求極大。本課程邀得多間屢獲殊榮的遊戲公司的頂尖遊戲製作人擔任導師，當中包括剛獲得本年度《香港數碼娛樂大獎》最佳電腦遊戲的 Csoft 以及在 2007年度最佳技術獎的 M-Inverse。本課程的設計正是為了培訓本地遊戲產業的美術人材，課程緊貼遊戲業界需要，是學員進入遊戲產業的預備課。

Introduction to the Game Industry

遊戲行業分析
遊戲製作流程探討

Basic Skill for Game Art Drawing

基礎繪畫技巧
Photoshop 基礎應用
遊戲藝術風格及世界觀設定

Concept Design for Game Character

遊戲角色(包括人物、生物、怪物、機械人等)概念設計技巧
角色的性格特徵、背景及身份地位如何反映在概念設計中
色彩應用與遊戲角色的關係
不同的上色技巧應用於遊戲角色概念設計

Concept Design for Game Environment

遊戲場景(包括建築、機械、交通工具等)概念設計技巧
場景建築物輪廓形象、比例和透視圖
色彩應用與場景物件的關係
遊戲場景概念設計的上色技巧及質感表達

Basic Game Modeling

3ds Max基本操作及應用
3D 建模基本概念及在遊戲中的應用



Game Character Creation

遊戲人物角色模型制作技巧
遊戲人物角色面孔、五官及頭髮制作技巧
遊戲3D模型的材質及貼圖制作

Game Character Setup and Animation

遊戲人物骨骼設定及綁定技巧
非人類角色或特殊骨骼設定
3D動畫理論及運動原理
基本遊戲動作製作實例



Game Environment Creation

遊戲場景及建築物之制作技巧
花草樹木的制作技巧以及貼圖運用
遊戲3D地型的制作技巧

Game Production Management

遊戲中的資源管理
遊戲中的團隊管理
遊戲中的項目管理

Advance Character setup and animation

3ds Max CAT基本操作及應用
高階遊戲人物角色骨骼設定及綁定技巧
高階遊戲人物角色動作製作實例

Advance Game 3D modeling and Texturing Technique

了解次世代遊戲3D美術制作流程
Mudbox 基本操作及應用
高階遊戲人物角色模型制作
高階場景及道具制作
Normal Map 及 Light Map 的應用

文憑頒發

出席率達 80 % 及完成指定功課的學員，將可獲正形頒發「專業遊戲美術文憑」 堂數: 52



Getting into the Game Industry

介紹如何進入遊戲產業及導師經驗分享
本地遊戲產業就業現況分析
探討本地及海外遊戲市場的未來發展
提供業內實用資訊及動向

軟件應用

3ds Max、Photoshop、Mudbox、3ds Max CAT



晉升表

